

Starfighter Demo – Update:

Wir haben folgende Dinge verbessert:

- Kamera folgt nun einem festgelegten Pfad.
- 2 verschiedene Fullscreen modi sind existent.
- 2 Lichtquellen bewegen sich nun.(Insbesondere jene welche Schatten wirft).
- Normal Mapping Bug wurde behoben.
- Normal maps wurden großteils neu erstellt.
- Motion Blur funktioniert jetzt.
- Fog blendet in die Skybox.
- Shadow maps wurden leicht verbessert.

Neue/ Alte Keyboardkontrollen:

F1 – F4 : verschiedene Render targets anzeigen

F6: Kamerafahrt beenden

F9: Motion blur off/on

F11: Fullscreen on/off 16:10 (1280*800)

F12: Fullscreen on/off 4:3 (1024*768)

Die restliche Tastaturbelegung blieb unverändert.